Sección 24

PALABRA FINAL EN JAVA

Usos de la palabra Final

* EN VARIABLES: Evita el valor que almacena la varable.

Es posible inicializar una variable final, pero una vez que se ha inicializado su valor, ya no es posible modificarlo, sin embargo recordemos que las variables que almacenan referencias de objetos no contienen el valor en si del objeto, sino solo de la referencia donde se ubica el mismo. Esto quiere decir que es posible cambiar el estado del objeto, pero no la referencia almacenada en la variable que se creo indicando que es final. En pocas palabras se dice que la palabra final es como crear una constante en Java, sin embargo debemos tomar en cuenta lo mencionado respecto a los objetos.

Debido a que la palabra final es como crear una constante, es muy común que se combine con la palabra static para poderla acceder directamente en lugar de crear una instancia de la clase para poder usar la variable final, en cambio al definir una variable como public static y final podemos accederla directamente indicando el nombre de la clase y posteriormente el nombre de la variable, y más aún, si agregamos el import static podemos utilizar directamente el nombre de la constante como veremos más adelante.

* EN MÉTODOS: Evita que se modifique la definición de un método desde una subclase

Cuanto estamos hablando de utilizar la palabra final en la definición de un método, básicamente estamos diciendo que una subclase no puede sobreescribir el comportamiento del método de la clase padre, es decir, que así como lo hereda debe utilizarlo y no puede modificarlo.

* EN CLASES: Evita que se cree una subclase

Y finalmente, cuando hablamos de clases, cuando definimos una clase como final, lo que indicamos es que no se puede crear clase que extienda de esta clase, es decir, no tendrá clases hijas.

//Clase Persona

public class Persona {

private String nombre;

public String getNombre() {

return nombre;

}

public void setNombre(String nombre) {

this.nombre = nombre;

}

}

//Clase Clas Final

public static final class CalseFinal {

//Variables marcadas como finales

public static final int VAR\_PRIMITIVO = 10;

public static final Persona VAR\_PERSONA = new Persona();

//metodo final, lo estudiaremos a detalle en el tema de sobreescritura

public final void metodoFinal(){

}

}

//class Hija extends CalseFinal{

// public final void metodoFinal(){

//}

//}

//Calse Ejemplofinal

public class Ejemplofinal {

public static void main(String[] args) {

//Modificar un atributo final

//CalseFinal.VAR\_PRIMITIVO = 11;

//Modificar la referencia de un atributo de tipo Object

//CalseFinal.VAR\_PERSONA = new Persona();

CalseFinal.VAR\_PERSONA.setNombre("Juan");

System.out.println(CalseFinal.VAR\_PERSONA.getNombre());

CalseFinal.VAR\_PERSONA.setNombre("Luis");

System.out.println(CalseFinal.VAR\_PERSONA.getNombre());

}

}